**AI LÀ TRIỆU PHÚ**

**High Concept:**

"Trò chơi 'Ai Là Triệu Phú' là một trải nghiệm trí tuệ độc đáo, nơi người chơi không chỉ phải thể hiện kiến thức đa dạng mà còn phải có sự chiến lược, khéo léo trong việc quyết định sử dụng các quyền trợ giúp. Với cấu trúc câu hỏi đa dạng và hấp dẫn, người chơi sẽ đối mặt với thách thức từ dễ đến khó, từ chủ đề xã hội đến khoa học, tạo nên một cuộc phiêu lưu giáo dục và giải trí đích thực. Sự kết hợp linh hoạt giữa sự cạnh tranh và học hỏi tạo nên một trò chơi khám phá tri thức đồ sộ, nơi ai cũng có cơ hội trở thành triệu phú thông minh và xuất sắc nhất."

**Giới thiệu:**

Chào mừng bạn đến với "Ai Là Triệu Phú" - trò chơi giáo dục và giải trí độc đáo, nơi mọi người có cơ hội thể hiện kiến thức đa dạng và chiến lược thông minh để đạt đến đỉnh cao của triệu phú!

🌟 Trải nghiệm Phiêu Lưu Giáo Dục: Đắm chìm vào một cuộc phiêu lưu tri thức với hàng ngàn câu hỏi đa dạng, từ các lĩnh vực xã hội, khoa học, văn hóa đến giải trí. Hãy thách thức bản thân và trí óc thông minh của bạn qua mỗi câu hỏi!

💡 Chiến Lược và Quyền Trợ Giúp: Không chỉ là kiến thức, bạn cũng cần sự chiến lược. Quản lý quyền trợ giúp thông minh của bạn để vượt qua những câu hỏi khó khăn nhất. Sử dụng mọi phương tiện, từ gọi điện thoại đến loại bỏ 50/50, để đảm bảo rằng bạn đang đi đúng hướng đến triệu phú!

🏆 Thách Thức và Cạnh Tranh: Thử thách bạn bè hoặc tham gia các cuộc thi trực tuyến để xem ai có thể trở thành triệu phú nhanh nhất. Cảm giác hồi hộp và sự cạnh tranh không ngừng sẽ làm cho mỗi trận đấu trở nên hấp dẫn.

🌐 Kết Nối Cộng Đồng: Chia sẻ thành công, thách thức bạn bè và tham gia cộng đồng người chơi đầy năng động. "Ai Là Triệu Phú" không chỉ là một trò chơi, mà là cơ hội để kết nối và chia sẻ niềm vui tri thức với cả thế giới.

Hãy bắt đầu cuộc hành trình của bạn, đặt ra những câu hỏi đầy thách thức và chứng minh rằng bạn có thể trở thành Triệu Phú thông minh nhất!

**Game DevelopmentTeam:**

- Nhóm: Nhóm 8

- Sinh viên CNTT K62 – Đại Học Thuỷ Lợi

A collage of a person

Description automatically generated